

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**«КАРАЧАЕВО-ЧЕРКЕССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ  
УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ У.Д. АЛИЕВА»**

Физико-математический факультет

Кафедра информатики и вычислительной математики

УТВЕРЖДАЮ  
И. о. проректора по УР  
М. Х. Чанкаев  
«30» апреля 2025 г., протокол № 8

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ**

**ОСНОВЫ ИНТЕРНЕТ-ПРОГРАММИРОВАНИЯ**

(наименование дисциплины (модуля)

Направление подготовки

01.03.02 Прикладная математика и информатика

(шифр, название направления)

направленность (профиль):

«Системное программирование и  
компьютерные технологии»

Квалификация выпускника

бакалавр

Форма обучения

Очная

Год начала подготовки - 2025

Карачаевск, 2025

## **ТЕСТОВЫЕ ВОПРОСЫ ПО ДИСЦИПЛИНЕ ОП.01 «ОСНОВЫ ИНТЕРНЕТ-ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

Компетенции:

<b>Код компетенций</b>	<b>Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ОПВО</b>	<b>Индикаторы достижения сформированности компетенций</b>
<b>ПК-1</b>	Способен собирать, обрабатывать и интерпретировать данные современных научных исследований, необходимые для формирования выводов по соответствующим научным исследованиям	ПК-1.1. Знает методологию научных исследований, основные научные понятия и проблемы, существующие в своей профессиональной деятельности ПК-1.2. Умеет самостоятельно анализировать и решать научные, научно-исследовательские задачи в области прикладной математики и ее приложений, а также компьютерных технологий ПК-1.3. Владеет навыками сбора и работы с источниками научной информации.
<b>ПК-3</b>	Способен к разработке и применению алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программного обеспечения	ПК-3.1. Знает принципы построения существующих технологий программирования, алгоритмические языки для разработки системных и прикладных программ. ПК-3.2. Умеет работать с современными системами программирования, разрабатывать и применять программное обеспечение и базы данных, решать практические задачи на основе известных и самостоятельно разработанных алгоритмов. ПК-3.3. Владеет практическим опытом разработки алгоритмов и программ в области системного и прикладного программного обеспечения.

Номер	Правильный ответ	Содержание вопроса	Компетенция
-------	------------------	--------------------	-------------

задан ия			
<b>Задания закрытого типа с одним правильным ответом</b>			
1		<p><b>Прочтите текст и выберите правильный ответ.</b>          Какой из представленных языков программирования наиболее распространен для разработки динамических веб-сайтов?</p> <p>1) HTML          2) SQL          3) JavaScript          4) CSS</p>	ПК-1
2		<p><b>Прочтите текст и выберите правильный ответ</b>          Какой протокол применяется для передачи гипертекстовых страниц в сети Интернет?</p> <p>1) FTP          2) SMTP          3) HTTP          4) SNMP</p>	ПК-1
3		<p><b>Прочтите текст и выберите правильный ответ.</b>          Какой из следующих языков используется для описания внешнего вида веб-страниц?</p> <p>1) HTML          2) CSS          3) JavaScript          4) PHP</p>	ПК-3
4		<p><b>Прочтите текст и выберите правильный ответ</b>          Верно ли следующее суждение?          JavaScript — это язык программирования, который позволяет добавлять интерактивные элементы на веб-страницы.</p> <p>1) Да          2) Нет          3) Частично верно</p>	ПК-1
6		<p><b>Прочтите текст и выберите правильный ответ.</b>          Какой из следующих тегов HTML используется для создания заголовка первого уровня?</p> <p>1) &lt;h1&gt;          2) &lt;header&gt;          3) &lt;title&gt;          4) &lt;h0&gt;</p>	ПК-3
<b>Задания закрытого типа с несколькими правильными ответами</b>			

7		<p><b>Прочтите текст и выберите правильные ответы.</b> Какие из следующих утверждений о CSS верны?</p> <p>1) CSS используется для стилизации HTML 2) CSS может управлять макетом страницы 3) CSS является языком программирования 4) CSS позволяет создавать адаптивный дизайн</p>	ПК-1
8		<p><b>Прочтите текст и выберите правильные ответы.</b> Какие из следующих протоколов используются для передачи данных в Интернете??</p> <p>1) HTTP 2) FTP 3) SMTP 4) SNMP</p>	ПК-3
9		<p><b>Прочтите текст и выберите правильные ответы.</b> Какие из следующих технологий позволяют создавать адаптивные веб-страницы?</p> <p>1) CSS Flexbox 2) HTML5 3) JavaScript 4) CSS Grid</p>	ПК-3
10		<p>Какие из следующих тегов HTML используются для создания форм?</p> <p>1) &lt;input&gt; 2) &lt;form&gt; 3) &lt;textarea&gt; 4) &lt;button&gt;</p>	ПК-1
11		<p><b>Прочтите текст и выберите правильные ответы</b> Какие из следующих технологий используются для работы с базами данных на стороне сервера?</p> <p>1) SQL 2) HTML 3) PHP 4) CSS</p>	ПК-3
12		<p><b>Прочтите текст и выберите правильные ответы и обоснуйте свой выбор.</b> Какие из следующих методов HTTP используются для отправки данных на сервер?</p> <p>1) GET 2) POST 3) PUT 4) TRACE</p>	ПК-3

**Задания закрытого типа. Задачи на соответствие**

13	<p><b>Прочтите текст и установите соответствие между элементами JavaScript с их функциями:</b></p> <table border="1" data-bbox="536 271 1314 743"> <thead> <tr> <th data-bbox="536 271 917 332">Окно</th><th data-bbox="917 271 1314 332">Название</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="536 332 917 743">           1) var            2) let            3) const            4) function         </td><td data-bbox="917 332 1314 743">           1) Объявляет переменную с функциональной областью видимости.            2) Объявляет переменную с блочной областью видимости.            3) Объявляет константу.            4) Определяет функцию.         </td></tr> </tbody> </table>	Окно	Название	1) var 2) let 3) const 4) function	1) Объявляет переменную с функциональной областью видимости. 2) Объявляет переменную с блочной областью видимости. 3) Объявляет константу. 4) Определяет функцию.	ПК-1
Окно	Название					
1) var 2) let 3) const 4) function	1) Объявляет переменную с функциональной областью видимости. 2) Объявляет переменную с блочной областью видимости. 3) Объявляет константу. 4) Определяет функцию.					
14	<p><b>Прочтите текст и установите соответствие между элементами HTML с их функциями:</b></p> <table border="1" data-bbox="536 889 1314 1237"> <thead> <tr> <th data-bbox="536 889 854 927">Элемент HTML</th><th data-bbox="854 889 1314 927">Функция</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="536 927 854 1237">           1) &lt;img&gt;            2) &lt;form&gt;            3) &lt;table&gt;            4) &lt;div&gt;         </td><td data-bbox="854 927 1314 1237">           1) Создает таблицу.            2) Разделяет страницу на блоки.            3) Вставляет изображение.            4) Создает форму для ввода данных.         </td></tr> </tbody> </table>	Элемент HTML	Функция	1) <img> 2) <form> 3) <table> 4) <div>	1) Создает таблицу. 2) Разделяет страницу на блоки. 3) Вставляет изображение. 4) Создает форму для ввода данных.	ПК-1
Элемент HTML	Функция					
1) <img> 2) <form> 3) <table> 4) <div>	1) Создает таблицу. 2) Разделяет страницу на блоки. 3) Вставляет изображение. 4) Создает форму для ввода данных.					
15	<p><b>Прочтайте текст и установите соответствие между методами работы с массивами в JavaScript:</b></p> <table border="1" data-bbox="536 1260 1314 1664"> <thead> <tr> <th data-bbox="536 1260 790 1320">Метод</th><th data-bbox="790 1260 1314 1320">Характеристика</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="536 1320 790 1664">           1) push()            2) pop()            3) shift()            4) unshift()         </td><td data-bbox="790 1320 1314 1664">           1) Удаляет первый элемент массива.            2) Добавляет элемент в конец массива.            3) Удаляет последний элемент массива.            4) Добавляет элемент в начало массива.         </td></tr> </tbody> </table>	Метод	Характеристика	1) push() 2) pop() 3) shift() 4) unshift()	1) Удаляет первый элемент массива. 2) Добавляет элемент в конец массива. 3) Удаляет последний элемент массива. 4) Добавляет элемент в начало массива.	ПК-3
Метод	Характеристика					
1) push() 2) pop() 3) shift() 4) unshift()	1) Удаляет первый элемент массива. 2) Добавляет элемент в конец массива. 3) Удаляет последний элемент массива. 4) Добавляет элемент в начало массива.					
16	<p><b>Прочтите текст и установите соответствие между элементами CSS с их функциями:</b></p> <table border="1" data-bbox="536 1803 1314 1965"> <thead> <tr> <th data-bbox="536 1803 822 1841">Элемент CSS</th><th data-bbox="822 1803 1314 1841">Функция</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="536 1841 822 1965">           1) color            2) background-         </td><td data-bbox="822 1841 1314 1965">           1) Устанавливает цвет текста.            2) Устанавливает цвет фона.            3) Устанавливает внешние         </td></tr> </tbody> </table>	Элемент CSS	Функция	1) color 2) background-	1) Устанавливает цвет текста. 2) Устанавливает цвет фона. 3) Устанавливает внешние	ПК-1
Элемент CSS	Функция					
1) color 2) background-	1) Устанавливает цвет текста. 2) Устанавливает цвет фона. 3) Устанавливает внешние					

		<table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;">color</td><td style="text-align: center;">отступы.</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">3) margin</td><td>4) Устанавливает внутренние отступы.</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">4) padding</td><td></td></tr> </table>	color	отступы.	3) margin	4) Устанавливает внутренние отступы.	4) padding		
color	отступы.								
3) margin	4) Устанавливает внутренние отступы.								
4) padding									
17		<p><b>Прочтите текст и установите соответствие между элементами веб-дизайна и их характеристиками.</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>элемент веб-дизайна</th><th>Характеристики</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>           1) Responsive Design            2) Wireframe            3) Mockup            4) User Interface (UI)         </td><td>           1) Дизайн, адаптирующийся к различным устройствам.            2) Схема, представляющая структуру веб-страницы.            3) Визуальное представление конечного продукта.            4) Интерфейс, с которым взаимодействует пользователь.         </td></tr> </tbody> </table>	элемент веб-дизайна	Характеристики	1) Responsive Design 2) Wireframe 3) Mockup 4) User Interface (UI)	1) Дизайн, адаптирующийся к различным устройствам. 2) Схема, представляющая структуру веб-страницы. 3) Визуальное представление конечного продукта. 4) Интерфейс, с которым взаимодействует пользователь.	ПК-3		
элемент веб-дизайна	Характеристики								
1) Responsive Design 2) Wireframe 3) Mockup 4) User Interface (UI)	1) Дизайн, адаптирующийся к различным устройствам. 2) Схема, представляющая структуру веб-страницы. 3) Визуальное представление конечного продукта. 4) Интерфейс, с которым взаимодействует пользователь.								
<b>Задания закрытого типа на установление правильной последовательности</b>									
18		<p><b>Прочтите текст и установите правильную последовательность.</b></p> <p>Установите правильную последовательность шагов при загрузке веб-страницы:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Сервер обрабатывает запрос</li> <li>2) Браузер отправляет HTTP-запрос</li> <li>3) Браузер отображает страницу</li> <li>4) Клиент (браузер) получает HTML-код страницы</li> </ol>	ПК-3						
19		<p><b>Прочтите текст и установите правильную последовательность.</b></p> <p>Установите правильную последовательность шагов для добавления обработчика события в JavaScript:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Выбрать элемент с помощью <code>document.querySelector()</code>.</li> <li>2) Использовать метод <code>addEventListener()</code>.</li> <li>3) Указать тип события (например, <code>click</code>).</li> <li>4) Написать функцию-обработчик.</li> </ol>	ПК-1						
20		<p><b>Прочтите текст и установите правильную последовательность.</b></p> <p>Установите правильную последовательность шагов для создания адаптивного дизайна:</p>	ПК-1						

		<p>1) Определить точки разрыва (breakpoints).      2) Написать медиа-запросы в CSS.      3) Протестировать дизайн на разных устройствах.      4) Создать макет веб-страницы.</p>	
21		<p><b>Прочтите текст и установите правильную последовательность.</b>      Установите правильную последовательность шагов для встраивания видео в HTML:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Открыть тег &lt;video&gt;.</li> <li>2) Добавить атрибуты controls, autoplay (по желанию).</li> <li>3) Указать атрибут src.</li> <li>4) Закрыть тег &lt;video&gt;.</li> </ol>	ПК-3
22		<p><b>Прочтите текст и установите правильную последовательность.</b>      Установите правильную последовательность шагов для использования Flexbox в CSS:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Установить display: flex; для контейнера.</li> <li>2) Определить направление с помощью flex-direction.</li> <li>3) Настроить выравнивание с помощью justify-content и align-items.</li> <li>4) Открыть HTML-документ в браузере.</li> </ol>	ПК-1
<b>Задания открытого типа на дополнение</b>			
23		<p><b>Запишите термин, о котором идет речь.</b>      Язык разметки, используемый для создания и структурирования контента веб-страниц.      (ответ запишите заглавными буквами)</p>	ПК-3
24		<p><b>Запишите термин, о котором идёт речь.</b>      Унифицированный указатель ресурса, который служит адресом для доступа к ресурсам в интернете.      (ответ запишите строчными буквами)</p>	ПК-1
25		<p><b>Запишите термин, о котором идёт речь.</b>      Протокол передачи данных, который используется для передачи информации в интернете.      (ответ запишите прописными буквами)</p>	ПК-3
26		<p><b>Запишите термин, о котором идёт речь.</b>      Интерфейс, позволяющий различным программным приложениям взаимодействовать друг с другом.      (ответ запишите строчными буквами)</p>	ПК-1
27		<p><b>Запишите термин, о котором идёт речь.</b>      Язык запросов, используемый для работы с реляционными базами данных.      (ответ запишите строчными буквами)</p>	ПК-3
<b>Задания открытого типа с развернутым ответом</b>			
28		<p><b>Прочтайте текст и запишите развернутый ответ</b></p>	ПК-1

		Почему важно проводить кросс-браузерное тестирование?	
29		<b>Прочтите текст и запишите развернутый ответ</b> Какую опасность представляет хранение паролей в открытом виде?	ПК-3
30		<b>Прочтите текст и запишите развернутый ответ</b> Как оптимизировать производительность веб-сайта?	ПК-3
31		<b>Прочтите текст и запишите развернутый ответ</b> Что такое система контроля версий и зачем она нужна?	ПК-1
32		<b>Прочтите текст и запишите развернутый ответ</b> Как неправильное использование JavaScript может повлиять на производительность сайта?	ПК-3